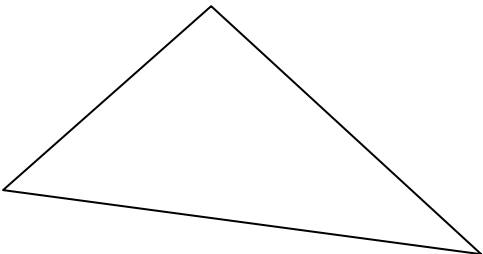

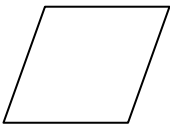
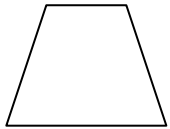
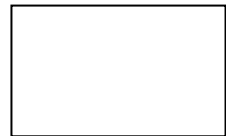
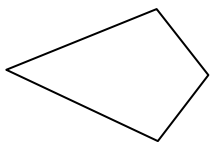
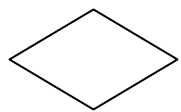
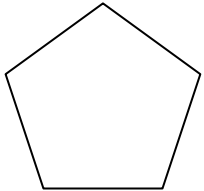
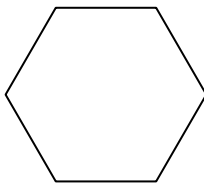
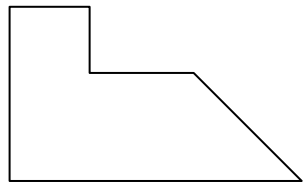
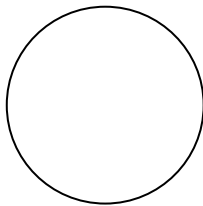


Flächen sind zweidimensionale– durch einen Linienzug– begrenzte Teile des dreidimensionalen Raumes!

Wir interessieren uns oft für ihre Flächeninhalte und den Umfang!

Sie sind durch ihre Seiten, Winkel und Kennlinien(Diagonalen, Höhen, Mittellinien, ...) bestimmt und berechenbar!

<p>Dreiecke</p>  <table border="1" style="width: 100%; border-collapse: collapse; text-align: center;"> <tr> <td style="width: 15%;"></td> <td style="width: 15%;">spitzwinklig</td> <td style="width: 15%;">rechtwinklig</td> <td style="width: 15%;">stumpfwinklig</td> </tr> <tr> <td>un– gleichmäßig</td> <td></td> <td></td> <td></td> </tr> <tr> <td>gleich– schenkelig</td> <td></td> <td></td> <td></td> </tr> <tr> <td>gleich– seitig</td> <td></td> <td></td> <td></td> </tr> </table>		spitzwinklig	rechtwinklig	stumpfwinklig	un– gleichmäßig				gleich– schenkelig				gleich– seitig				<p>Vierecke</p>      	<p>Vielecke</p>   	<p>Kreis</p> 
	spitzwinklig	rechtwinklig	stumpfwinklig																
un– gleichmäßig																			
gleich– schenkelig																			
gleich– seitig																			

Pythagoras an Flächen...

Für Flächen ohne rechten Winkel helfen der SINUS–Satz und der KOSINUS–Satz weiter!
 (Seite–Winkel–Paar) (SSS oder SWS)