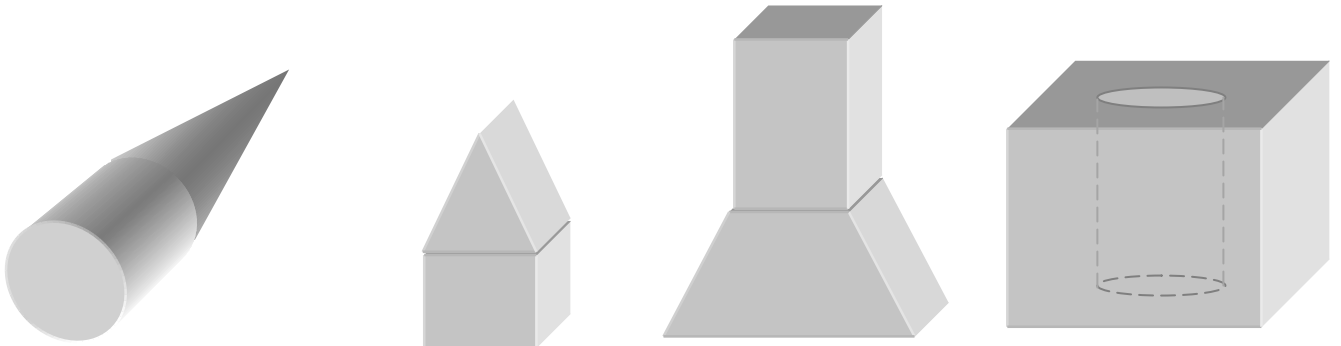


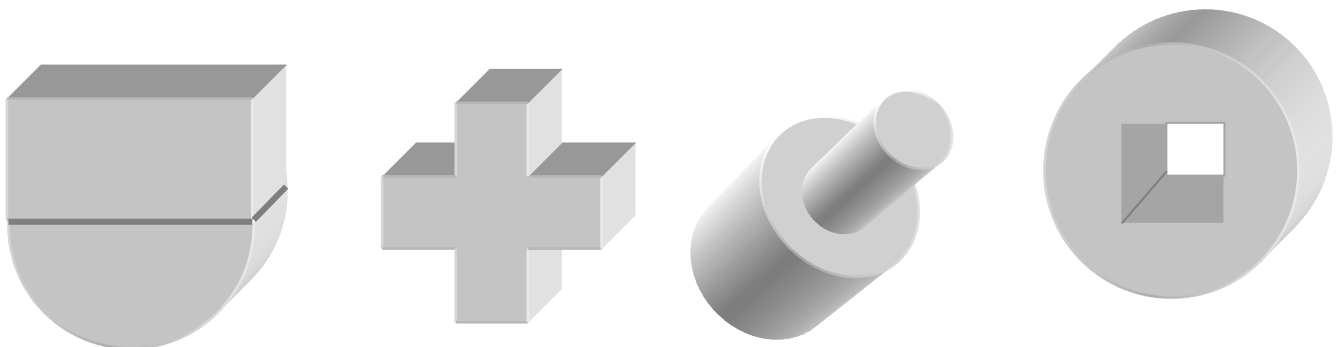
Beachte!

Beim Kombinieren oder Zusammensetzen von Körpern aus den Trivialekörpern (Würfel, Quader, Prisma, Zylinder, Pyramide, Kegel, Kugel, Stümpfe) gehen Außenflächen verloren andere wieder kommen dazu.

Zähle die Flächen(F), Kanten(K) und Ecken(E) dieser Körper und notiere die Trivialekörper und die Art der Außenflächen! Zeichne dringend benötigte Kennlinien ein und Benenne diese!



F/E/K :	F/E/K :	F/E/K :	F/E/K :
Körper:	Körper:	Körper:	Körper:
Strategie Volumenberechnung		(Oberflächenstrategie mit Skizze auf der Rückseite angeben!)	



F/E/K :	F/E/K :	F/E/K :	F/E/K :
Körper:	Körper:	Körper:	Körper:
Strategie Volumenberechnung		(Oberflächenstrategie mit Skizze auf der Rückseite angeben!)	