

Die Spiegelung

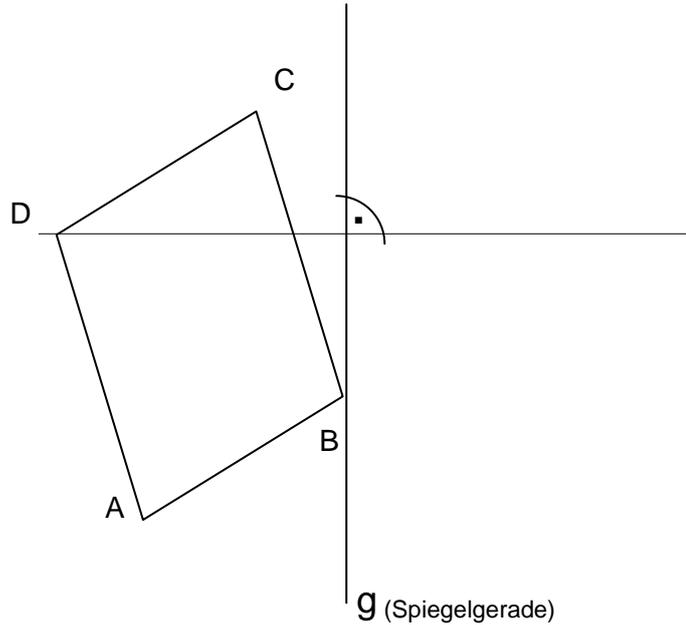
DIE ZWISCHENSCHRITT

Die Spiegelung ist eine Art der geometrischen Bewegung von Figuren, die mit Hilfe von Achsen oder Punkten deckungsgleiche (kongruente) Bildfiguren erzeugt.

Alle Eckpunkte der Figur werden durch senkrecht zur Spiegelachse verlaufende Hilfslinien mit der Spiegelachse verbunden. Die Hilfslinien werden deutlich verlängert.

Miss den Abstand des Eckpunktes zur Achse und trage ihn auf der Hilfsgeraden noch einmal ab.

Die Bildpunkte (hier D') entstehen auf der Hilfslinie mit dem gleichen Abstand zur Spiegelachse.



ÜBUNGEN:

