

**Würfelt 100 mal...**

1. Entwerft eine Tabelle, die das übersichtlich als Strichliste darstellt!
2. Ergänzt eine Zählspalte!
3. Würfelt...
4. Zählt das Experiment aus! War der Würfel "fair" ?

**Würfelt 100 mal mit 2 Würfeln** und findet das Ergebnis „**Summe der Würfelaugen**“ heraus, dessen Häufigkeit am größten ist !

**Entwerft selbst eine Tabelle !**

Tipp : Mit 2 Würfeln kann man nicht „1“ würfeln und „**3 + 4 ist 7**“ ..wie auch „**5 + 2**“ !

7	8	4	8	5	0	1	6	6	4
7	5	0	5	1	8	5	4	7	4
3	2	9	1	5	1	4	1	5	7
1	5	4	1	5	9	2	0	1	5
3	8	6	1	9	4	8	7	5	9
9	0	7	3	4	5	3	0	7	7
0	3	3	4	3	2	4	9	2	0
6	7	9	4	8	3	6	4	7	3
9	4	7	7	7	2	3	6	5	0
1	4	2	8	1	2	4	6	6	3

Mike und Lynn drehen ein Glücksrad mit den 10 Ziffern 0 – 9 genau 100 mal ...

Das kam dabei heraus . Clever aufgeschrieben ?

Entwerft ihnen eine geeignete Tabelle und wertet das Experiment für sie aus ! War das Glücksrad fair ?

Erzählt ihnen ein paar Fakten über ihr Glücksrad!



Zusatz: Früher wurden sogar Gerichtsurteile von Münzwürfen abhängig gemacht. Untersucht eine beliebige Münze auf ihre "Fairness"

