

**Flächen sind zweidimensionale– durch einen Linienzug– begrenzte Teile des dreidimensionalen Raumes!**

**Wir interessieren uns oft für ihre Flächeninhalte und den Umfang!**

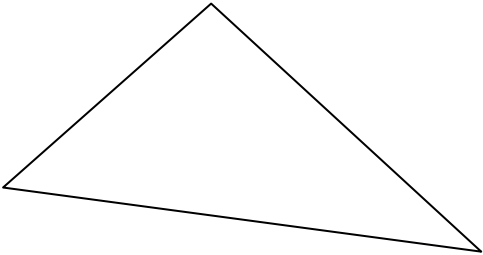
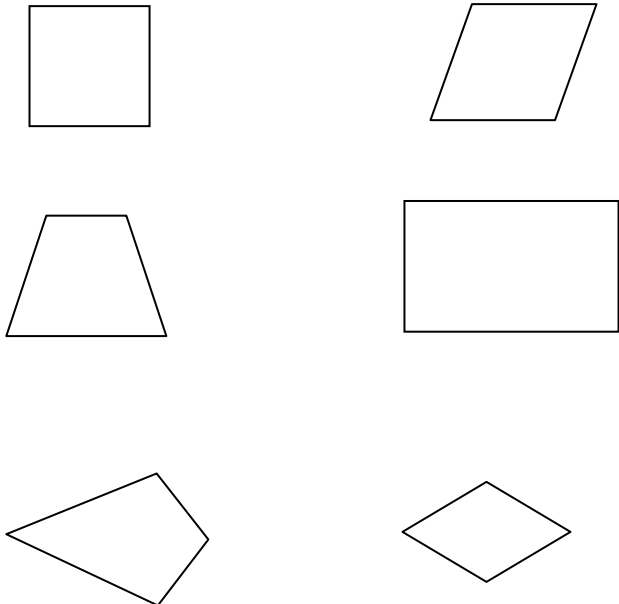
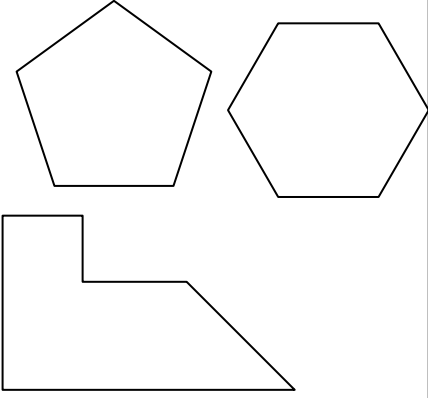
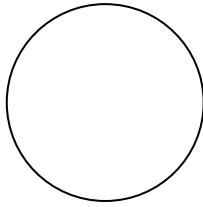
Sie sind durch ihre Seiten, Winkel und Kennlinien(Diagonalen, Höhen, Mittellinien, ... ) bestimmt und berechenbar!

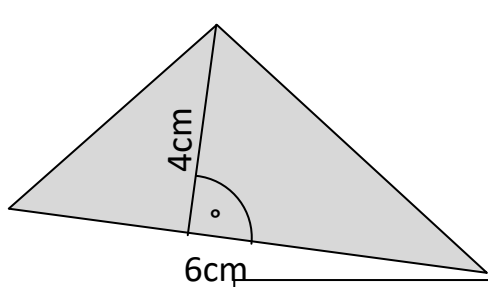
**Merke! Erzeuge rechtwinklige Teildreiecke und berechne dann mit deinen Kenntnissen zu Pythagoras und trigonometrischen Beziehungen.**

**Notiere zu jeder Figur die Umfangs– und Flächenformeln aus dem Tafelwerk!**

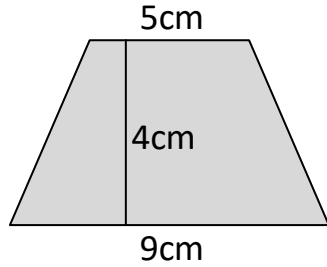
**Färbe die Kennzahlen jeder Figur und kennzeichne sie in der Skizze der Figur!**

**Führe die Beispielrechnungen auf Blatt 2 mit Hilfe Skizzen und der Formeln durch!**

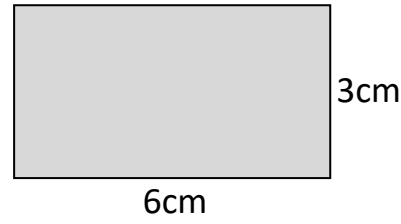
<b>Dreiecke</b>	<b>Vierecke</b>	<b>Vielecke</b>	<b>Kreis</b>																
																			
<table border="1" style="width: 100%; border-collapse: collapse; text-align: center;"> <thead> <tr> <th style="width: 15%;"></th> <th style="width: 15%;">spitzwinklig</th> <th style="width: 15%;">rechtwinklig</th> <th style="width: 15%;">stumpfwinklig</th> </tr> </thead> <tbody> <tr> <td style="text-align: left; padding: 2px;">un–gleichmäßig</td> <td></td> <td></td> <td></td> </tr> <tr> <td style="text-align: left; padding: 2px;">gleich–schenkelig</td> <td></td> <td></td> <td></td> </tr> <tr> <td style="text-align: left; padding: 2px;">gleich–seitig</td> <td></td> <td></td> <td></td> </tr> </tbody> </table>		spitzwinklig	rechtwinklig	stumpfwinklig	un–gleichmäßig				gleich–schenkelig				gleich–seitig					<p>Teile diese Flächen in Dreiecke oder reguläre Vierecke.</p> <p>Nutze auch Ergänzungsstrategien.</p>	
	spitzwinklig	rechtwinklig	stumpfwinklig																
un–gleichmäßig																			
gleich–schenkelig																			
gleich–seitig																			



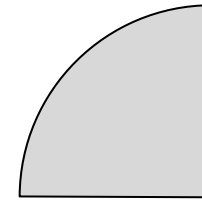
A=



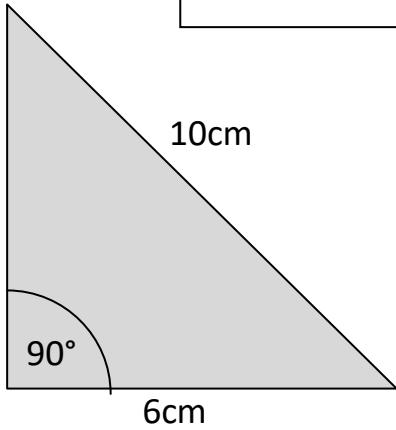
A=



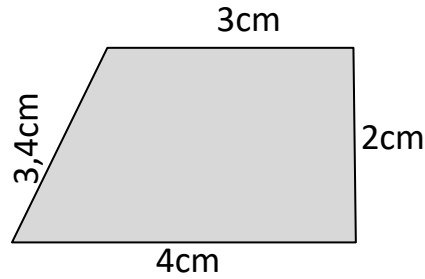
A=



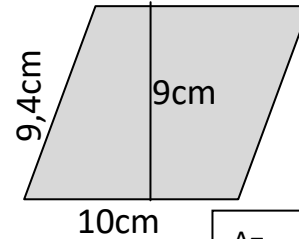
r=4cm  
A=



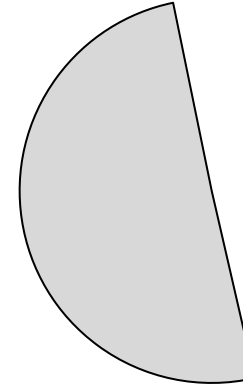
A=



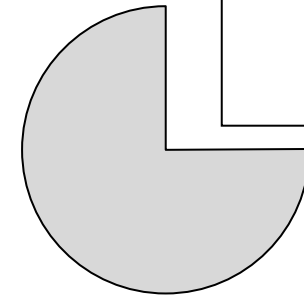
A=



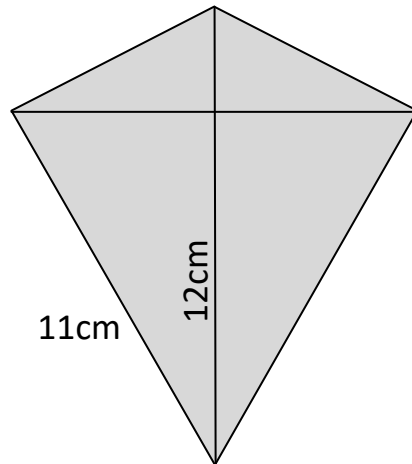
A=



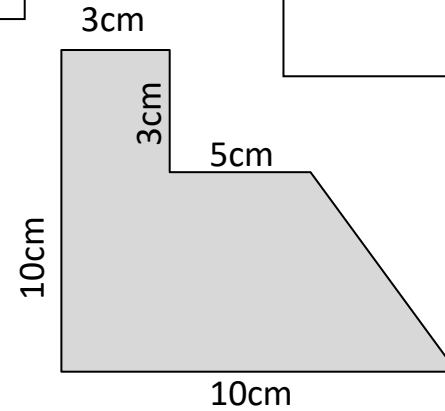
r=10cm  
A=



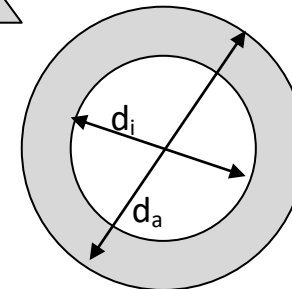
d=16cm  
A=



d=11cm, e= 12cm , f=\_\_\_\_  
A=



A1=  
A2=  
A=



Kreisring sh. TW!  
da=20cm  
di=12cm  
A=