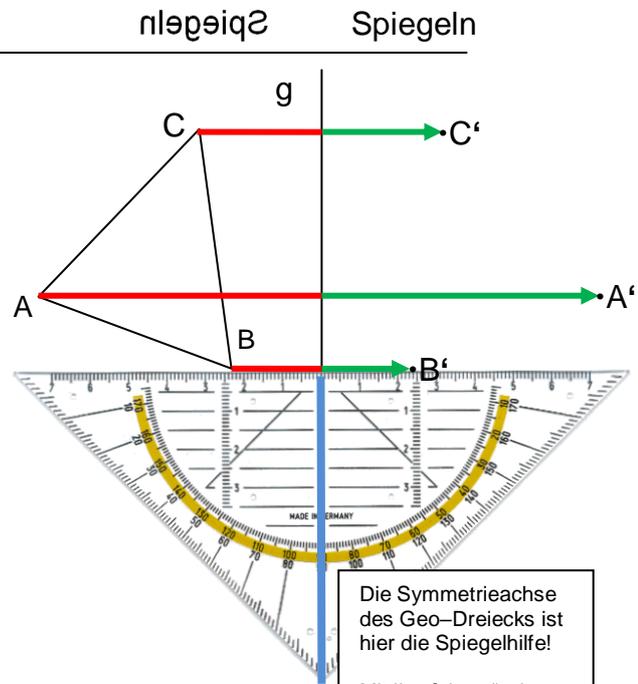
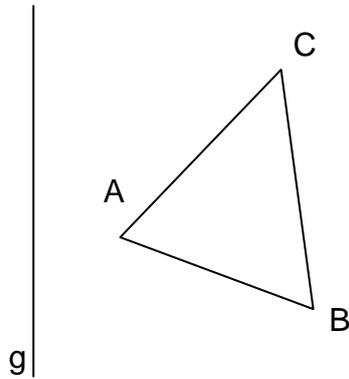


Zeichne die Spiegelbilder der folgenden Figuren mit Hilfe deines Geo-Dreiecks.

Übertrage die Abstände der Eckpunkte der Figur auf die andere Seite der Spiegelgerade g .

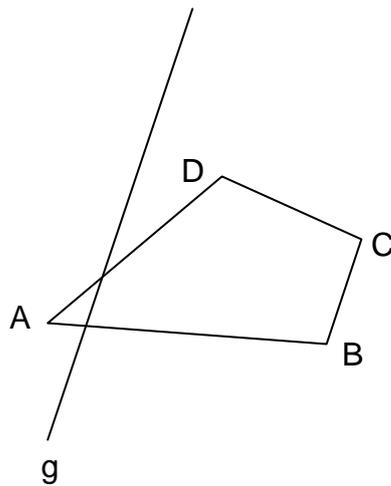
Das Geo-Dreieck hilft dir mit seiner Grundseite, die als **Spiegelskala** gestaltet ist.

Alle **Bildpunkte** erhalten nach dem Spiegeln einen **Strich am Namen**. Aus A wird A' , aus B wird B' ...

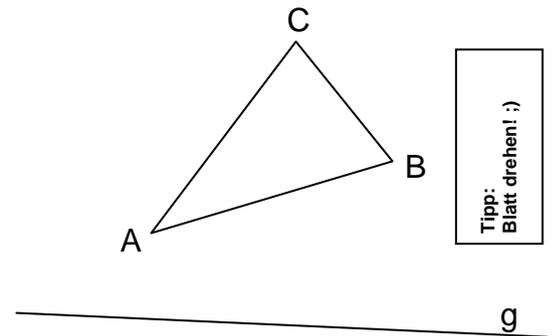


Die Symmetrieachse des Geo-Dreiecks ist hier die Spiegelhilfe!

Mit ihr „fahren“ wir an der Spiegelgerade g entlang.



Spezialfall...
Was passiert hier mit dem Punkt A ?



Tipp:
Blatt drehen! ;)

