1. Grundrechnen

- → Kopfrechnen 1x1, Vorgänger und Nachfolger, Lesen großer Zahlen, Schrittweise Zählen (182 + 400 ... +300 ...)
- → schriftliche Rechenverfahren (natürliche Zahlen, Dezimalzahlen, Potenzen)

2. Brüche, gebrochene Zahlen, Größen

- → Kürzen und Erweitern von Brüchen
- → gleichnamig machen von Brüchen (Nenner angleichen)
- → 4 Grundrechenarten mit echten und unechten Brüchen
- → Umwandeln von Bruchdarstellungen (dezimal gemischt gemein, Prozentzahlen 50%, 10%, 25%, 75%, 33,3%)
- \rightarrow Brüche und Dezimalzahlen vervielfachen (4 · 0,8 ; 7 · 1,4 ...)
- → Ordnen von Brüchen (in allen Schreibweisen)
- \rightarrow Anteile von Größen ($\frac{2}{3}$ von 180m)

3. Einheiten

- → Umwandeln von Größen in benachbarte Einheiten
- → Liste aller Einheiten der Länge, Fläche, Volumen, Masse, Zeit
- Umwandlungszahlen in kleinere und größere Einheiten, Merksatz: Wird die Einheit kleiner, wird die Zahl größer!

4. Flächen

- ightarrow geometrische Grundformen (Benennung, Bewegungen Drehen, Spiegeln, Verschieben) –
- → Formen im Koordinatensystem (Punkte eintragen , ergänzen)
- → Dreiecke (Arten nach Winkeln und Seiten , Kenngrößen Linien, Winkel– , Innenwinkelsatz)
- → Pythagoras am rechtwinkligen Dreieck, Winkel- und Seitenberechnungen (sin)
- → Vierecksarten, (Eigenschaften, Kennlinien und Kenngrößen an Vierecken, Winkel- und Seitenverhältnisse)
- → Kreis, Kreisring
- → regelmäßige Vielecke (Symmetrie, Eigenschaften, typische Zerteilungen)

5. Körper

- → Würfel, Quader, Prisma(3-seit., 4-seit.), Zylinder, Pyramide, Kegel
- → Seitenansichten, Grundriss, Aufriss, 2-Tafel-Bild, Netz, Schrägbild für einfache und zusammengesetzte Körper
- → Berechnung von Volumen auch zusammengesetzte Körper
- → Berechnung Oberfläche (auch zusammengesetzte Körper)
- → Masseberechnungen (Volumen * Dichte = Masse) Tafelwerkarbeit
- → Kennlinien an Körpern (Seiten- und Winkelberechnungen Pyramide, Kegel, Prisma)

6. Prozent und Zins

- → Prozentzahl als Bruch und Dezimalzahl (Umwandlungen, Darstellung)
- → Dreisatz, Anteile von Größen
- → Rechnen mit bequemen Prozentsätzen (50%, 20%, 10%, 25%, 75%, 33,3%)
- → Grundaufgaben zu G,W,p , (auch: erhöhte sich "um" ... , erhöhte sich "auf" ...)
- → Anwendungen : Rabatt, Skonto, Mehrwertsteuer, Ratenzahlung, Tarife
- → Diagramme lesen, erstellen, kritisch betrachten (Balken Linien, Kreisdiagramm, Streifendiagramm, weitere Arten,)

7. Funktionen

- \rightarrow Zuordnungen (z.B. Stückzahl \rightarrow Preis, Strecke \rightarrow Verbrauch, Parkzeit \rightarrow Kosten)
- ightarrow Proportionalitäten (direkt und indirekt) Eintragen von Punkten in das Koordinatensystem
- → Grundaufgaben (Wertetabelle(WT), Wertepaare ergänzen, Zeichnen)
- → lineare Funktion (Zeichnen , Nullstelle, WT-ergänzen, Schnittpunkt ablesen, Parallelität erzeugen)
- \rightarrow quadratische Funktion (y = x^2 und y = ax^2 , Scheitelpunkt, Graph zeichnen, Nullstellen erkennen)
- \rightarrow Funktion y= $\frac{1}{x}$

8. Terme und Gleichungen

- → Zusammenfassen, Ausklammern, Ausmultiplizieren von a(b+c)
- → Lösen von Gleichungen (lineare, Bruchgleichung, auch aus Texten)
- → Aufstellen von Formeln, Arbeiten mit Formeln (einsetzen , Einheit bestimmen), Umstellen